

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ ÇALIŞMA YAPRAĞI

ÖNEMLİ: Öğrencilerimiz Bilişim Dersi sınavında aşağıdaki sorularla birlikte Code.org'da kendilerine açılan KURS 2 VE KURS 3 konularının tamamından sorumludur. Kursların tamamlanmış olması ayrıca dersi içi performans notlarını belirleyecektir. Tüm öğrencilerimize başarılar.

SORU-1
"Yolu takip et ve beni sersem domuza götür. Patlayıcılardan uzak dur yoksa bu tüylerim havaya uçacak!"

Yandaki şekli inceleyiniz. Kuşun domuza ulaşması için gerekli olan kodun aşağıdakilerden hangisi olduğunu bulunuz.

bilisimciruh.com

A Çalıştığı zaman
ilerle
ilerle
sağa dön 90
ilerle

B Çalıştığı zaman
ilerle
sağa dön 90
ilerle
ilerle

C Çalıştığı zaman
ilerle
ilerle
sola dön 90
ilerle

D Çalıştığı zaman
ilerle
ilerle
sağa dön 90
ilerle

SORU-2
"Yolu takip et ve beni sersem domuza götür. Patlayıcılardan uzak dur yoksa bu tüylerim havaya uçacak!"

Yandaki şekli inceleyiniz. Kuşun domuza ulaşması için gerekli olan kodun aşağıdakilerden hangisi olduğunu bulunuz.

bilisimciruh.com

A Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ilerle
sağa dön 90
ilerle

B Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ilerle
sağa dön 90
ilerle

C Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
sağa dön 90
ilerle
ilerle

D Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
sağa dön 90
ilerle
sola dön 90

SORU-3
Yandaki şekilde bulunan sanatçımız kare şekli çizmek istemektedir.

Kare şeklini çizmesi için gerekli kodlar aşağıdaki cevaplardan 1 tanesinde doğru olarak verilmiştir.

Doğru cevabı bularak işaretleyiniz.

bilisimciruh.com

A Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 60 dereceler

B Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 90 dereceler

C Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 90 dereceler

D Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 60 dereceler

SORU-4
Yandaki şekilde bulunan sanatçımız üçgen şekli çizmek istemektedir.

Üçgen şeklini çizmesi için gerekli kodlar aşağıdaki cevaplardan 1 tanesinde doğru olarak verilmiştir.

Doğru cevabı bularak işaretleyiniz.

bilisimciruh.com

A Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
kadar sağa dön 120 dereceler
ileriye taşı 100 pikseller

B Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 150 dereceler

C Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 90 dereceler

D Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 120 dereceler

SORU-5
Yandaki şekilde bulunan sanatçımız zarf şekli çizmek istemektedir.

Kare ve üçgen şeklini birleştirerek zarf şeklini çizmesi için gerekli kodlar aşağıdaki cevaplardan 1 tanesinde doğru olarak verilmiştir.

Doğru cevabı bularak işaretleyiniz.

bilisimciruh.com

A Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 120 dereceler

B Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 90 dereceler

C Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 90 dereceler

D Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 60 dereceler

SORU-6
Yandaki şeklin oluşabilmesi için sanatçımıza gereken kodlar aşağıdaki cevaplardan 1 tanesinde doğru olarak verilmiştir.

Doğru cevabı bularak işaretleyiniz.

bilisimciruh.com

A Çalıştığı zaman
Tekrarla 4 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 200 pikseller
geriye doğru taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 45 dereceler

B Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 100 pikseller
geriye doğru taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 45 dereceler

C Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 100 pikseller
geriye doğru taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 60 dereceler

D Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 45 dereceler

SORU-7
Yandaki şeklin oluşabilmesi için sanatçımıza gereken kodlar aşağıdaki cevaplardan 1 tanesinde doğru olarak verilmiştir.

Doğru cevabı bularak işaretleyiniz.

bilisimciruh.com

A Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
renk ayarla / rastgele renk
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 120 dereceler

B Çalıştığı zaman
renk ayarla / rastgele renk
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 120 dereceler

C Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
renk ayarla / rastgele renk
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 90 dereceler

D Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
renk ayarla / rastgele renk
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 120 dereceler

SORU-8
Şekildeki çiftçimizin bir adım ilerisinde 2 kürekle dolabilecek bir çukur bulunmaktadır.

Çiftçimizin çukuru doldurabilmesi için gerekli kodlar aşağıdaki cevaplardan 1 tanesinde doğru olarak verilmiştir.

Doğru cevabı bularak işaretleyiniz.

bilisimciruh.com

A Çalıştığı zaman
ilerle
1 doldurun

B Çalıştığı zaman
1 doldurun
1 doldurun
ilerle

C Çalıştığı zaman
1 doldurun
ilerle
1 doldurun

D Çalıştığı zaman
ilerle
1 doldurun

SORU-9
Aşağıdaki kodların çalışmasıyla oluşan şekli yan taraftaki kareli bölmeye çiziniz.

bilisimciruh.com

Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 90 dereceler

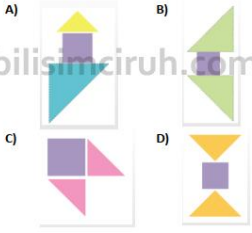
Not: Şeklin her birimi 100 piksel uzunluğunda olup. Başlangıç yönü sanatçının yönü başlangıç noktası kalemin ucu olarak kabul edilecektir.

SORU-10
Aşağıdaki kodların çalışmasıyla oluşan şekli yan taraftaki kareli bölmeye çiziniz.

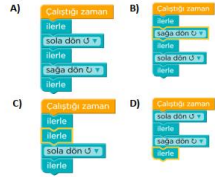
Çalıştığı zaman
Tekrarla 3 kez tekrarla
yap
ileriye taşı 100 pikseller
kadar sağa dön 90 dereceler

Not: Şeklin her birimi 100 piksel uzunluğunda olup. Başlangıç yönü sanatçının yönü başlangıç noktası kalemin ucu olarak kabul edilecektir.

1. Üçgen ile başlayan
Üçgenin altına kare yerleştirin
Karenin altına başka bir üçgen daha yerleştirin



2. Aşağıda ki görüntüde kırmızını yeşile girmesini sağlayan kodlar hangi şıkta doğru verilmiştir?

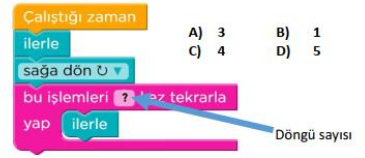


3. Programda kaç satır kod kullanılmıştır?

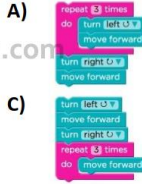


- A) 4
B) 7
C) 10
D) 5

4. Verilen görüntüde kırmızını yeşile girmesini sağlayan kodlar aşağıda verilmiştir. Döngüde girilmesi gereken tekrar sayısı kaç olmalıdır?



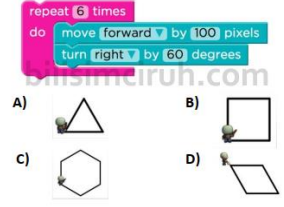
5. Zombi ayıççeğine nasıl gider?



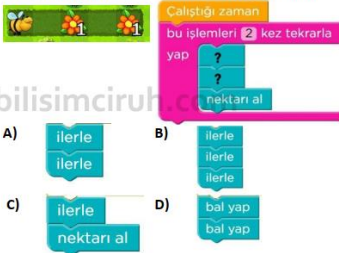
6. Aşağıdaki görüntüde tekrar sayısı ve dönüş açısını veren şık hangisidir?



7. Hangi şekil bu döngü tarafından yapılmıştır?



8. Soru işaretli yerlere gelecek kodlar hangi şıkta doğrudur?



9. Soru işaretli yere gelecek rakamlar hangi şıkta doğru verilmiştir?



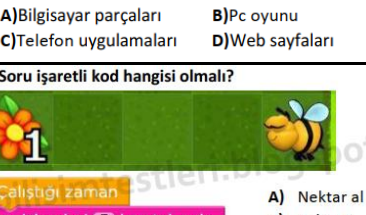
10. Soru işaretli yere gelecek kod hangisidir?



1. Hatalı olan kod hangi şıkta doğru verilmiştir?



2. Kodlayarak (program yazarak) hangisi yapılamaz?



4. Sırası ile 1. Ve 2. Kodlar hangi şıkta doğru verilmiştir?



5. Arının nektarları toplayabilmesi için fazla olan hangi satırları programdan çıkarması gerekir?



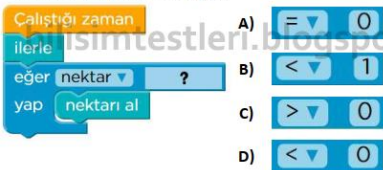
6. Aşağıdaki görüntüde tekrar sayısı ve dönüş açısını veren şık hangisidir?



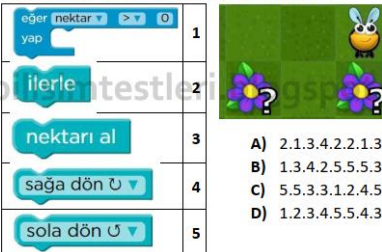
7. Aşağıdaki programın çizmiş olduğu karenin bir kenar uzunluğu normalden 75 piksel kısa oluyor. Programı düzeltmek için aşağıda ki şıklardan hangisi yapılmalıdır?



8. Eğer çiçekte 1 ve 1den fazla nektar var ise nektar aldırın program aşağıda verilmiştir. Kodun eksik olan kısmı hangi şıkta verilmiştir?



9. Arının nektarları toplaması için gerekli kodlar aşağıda verilmiştir. Nektarları toplayabilmesi için kodların doğru kullanılışı hangi şıkta doğru verilmiştir?



10) 1. ve 2. Döngüye yazılacak döngü sayıları nedir?

