

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ DERSİ ÇALIŞMA YAPRAĞI

1)



Kuşun domuza ulaşmasına yardım et. (Gerekli blokları (kodları) aşağıdaki bloklara sırasıyla yazınız.)

ilerle

sola dön 90

sağa dön 90

3)



Evi, kedi için tamamlamama yardım et.

Kullanabileceğin kodlar:

ileriye taşı 100 piksel

kadar sağa dön 90 derece

kadar sola dön 90 derece

ileri atla 100 piksel



2)

Son dişin çizimini bitirin, 25 piksel uzunlukta ve genişlikte.

Kullanabileceğin kodlar:

ileriye taşı 100 piksel

kadar sağa dön 90 derece

kadar sola dön 90 derece

ileri atla 100 piksel



4)
Sadece iki blok kullanarak kuşu domuzun yanına götür.
Kullanabileceğin kodlar:

```
ilerle
sola dön
sağa dön
bu işlemleri 5 kez tekrarla
yap
```



6)
Tüm nektarları topla.
Kullanabileceğin kodlar:

```
ilerle
sola dön
sağa dön
bu işlemleri ??? kez tekrarla
yap
nektarı al
bal yap
```



5)
Zombiyi döngü kullanarak ayçiçeğine götür.
Kullanabileceğin kodlar:

```
ilerle
sola dön
sağa dön
bu işlemleri ??? kez tekrarla
yap
```



7)
Tüm nektarları topla ve balları yap.
Kullanabileceğin kodlar:

```
ilerle
sola dön
sağa dön
bu işlemleri ??? kez tekrarla
yap
nektarı al
bal yap
```